

Spil "snyd" med Quiz & Byt-kort

(et "sandt-falsk-spil" eller "fup-fakta-spil" vælg selv titel).

Spilleregler: 2 spillere

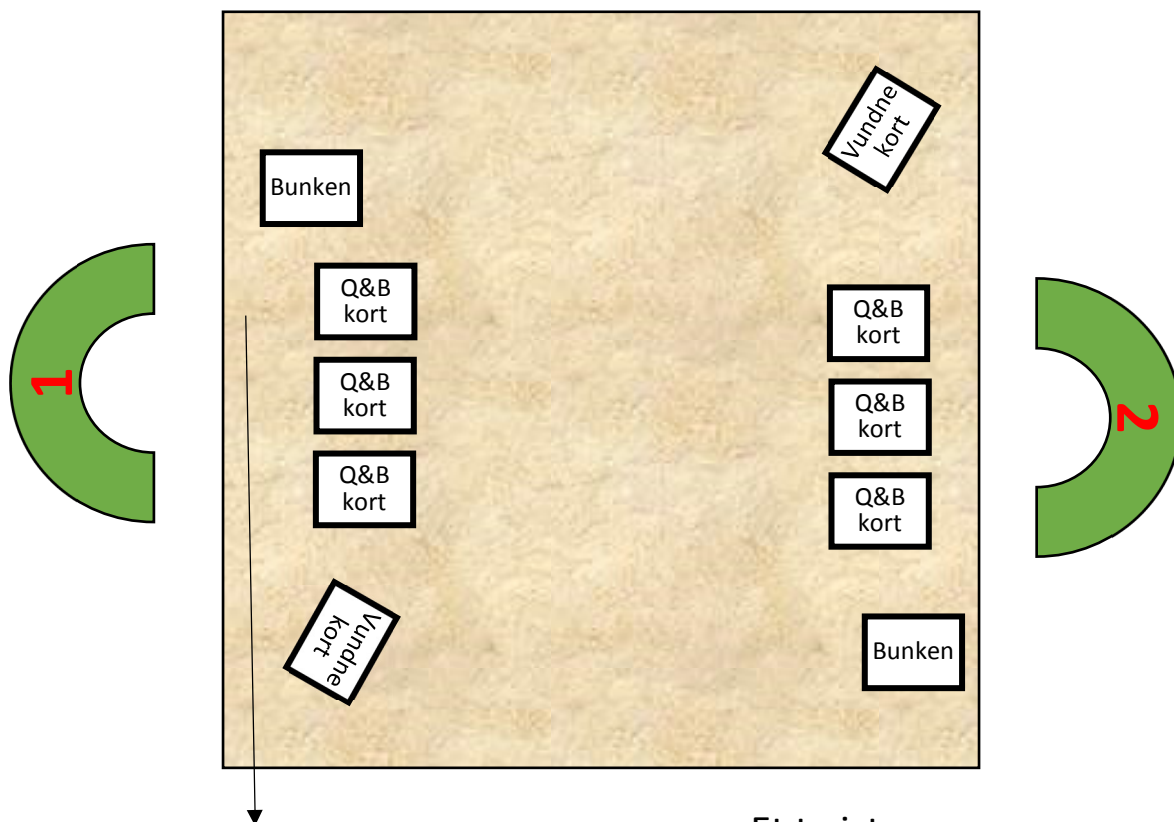
Et sæt Quiz og Byt brikker deles, med lige mange kort til hver.
Evt. overskydende kort får elastikken på.

Hver spiller har hele tiden tre kort liggende fremme med bagsiden opad.

Nr. 1 (yngst) starter. Nr. 2 vælger, hvilket af nr. 1's kort, der skal siges et resultat til.
Nr. 1 kigger skjult på sit kort og siger et resultat. Nr. 2 siger snyd/falsk/fup eller ikke snyd/fakta/sandt. Kortet vendes, Nr. 2 regner selv resultatet ud og siger resultatet.

Hvis Nr. 2 gætter forkert, vinder Nr. 1 kortet som sit point. Hvis Nr. 2 gætter rigtigt, vinder Nr. 2 kortet som point. Nr. 1 fylder et kort på den tomme plads foran sig - så der igen ligger tre kort. Og de to spillere bytter roller.

Vinder har flest vundne kort, når tiden er gået eller spillet er slut.



Læg altid op, så kortene flyttes fra venstre mod højre! Stimulerer læseretningen.

Et twist:

Vælg kort ved at sige:

"kortet i midten"

"kortet på din højre"

"kortet på din venstre"

Hvad sker, der hvis det forkerte kort tages?

Lav selv flere regler.

Spil "snyd" med Quiz & Byt-kort

(et "sandt-falsk-spil" eller "fup-fakta-spil" vælg selv titel).

Spilleregler: 3 spillere (der spilles med uret)

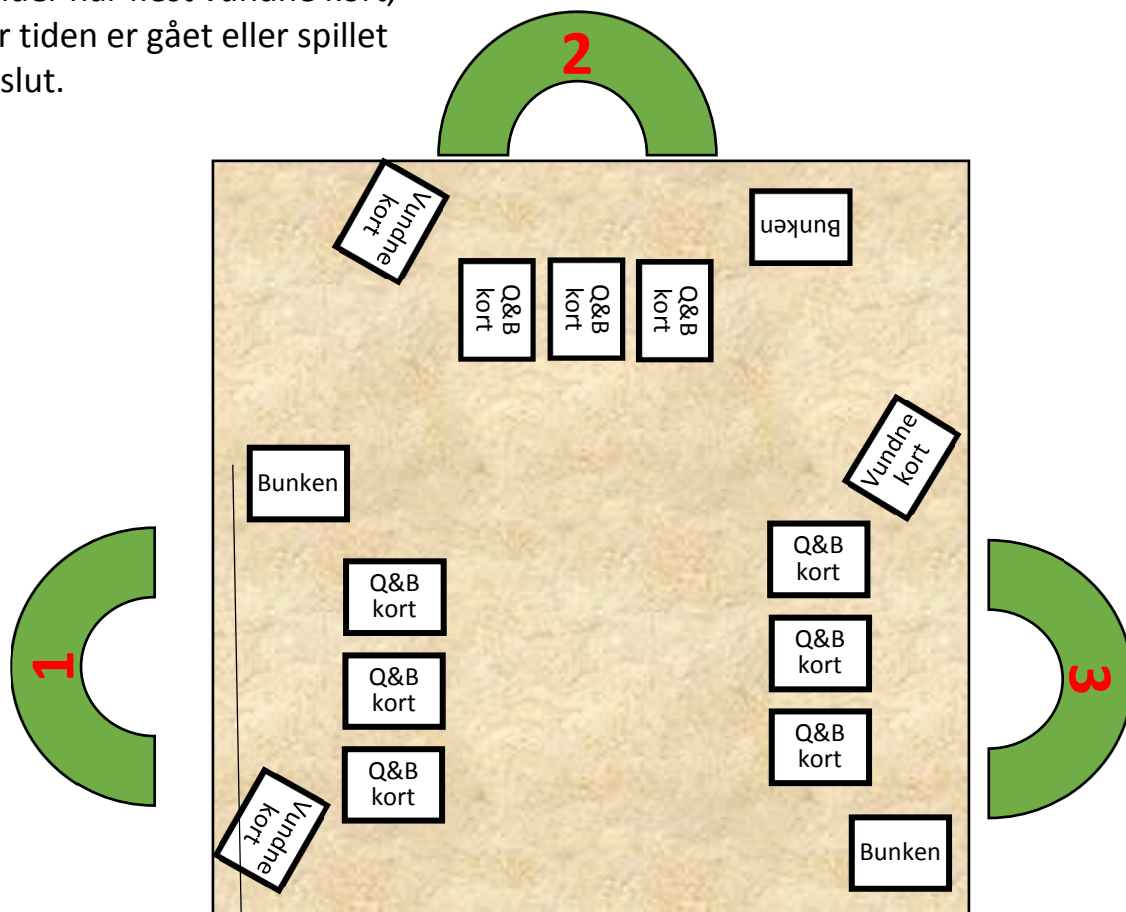
Et sæt Quiz og Byt brikker deles, med lige mange kort til hver.
Evt. overskydende kort får elastikken på.

Hver spiller har hele tiden tre kort liggende fremme med bagsiden opad.

Nr. 1 (yngst) starter. Nr. 2 vælger, hvilket af nr. 1's kort, der skal siges et resultat til. Nr. 1 kigger skjult på sit kort og siger et resultat. Nr. 2 siger snyd/falsk/fup eller ikke snyd/fakta/sandt. Nr. 3 siger automatisk det modsatte af Nr. 2. Kortet vendes, og Nr. 2 regner resultatet ud. Enten har Nr. 2 eller Nr. 3 gættet rigtigt og vinder derfor kortet som sit point.

Nr. 3 vælger nu hvilket af Nr. 2's kort der skal gives resultat til. Nr. 3 siger først fup/fakta og Nr. 1 automatisk det modsatte osv.

Vinder har flest vundne kort, når tiden er gået eller spillet er slut.



Læg altid op, så kortene flyttes fra venstre mod højre! Stimulerer læseretningen.

Et twist:

Vælg kort ved at sige:

"kortet i midten"

"kortet på din højre"

"kortet på din venstre"

Hvad sker der hvis det forkerte kort tages?

Lav selv flere regler.

Spil "snyd" med Quiz & Byt-kort

(et "sandt-falsk-spil" eller "fup-fakta-spil" vælg selv titel).

Spilleregler: 2 hold spillere

Et sæt Quiz og Byt brikker deles, med lige mange kort til hvert hold.
Evt. overskydende kort får elastikken på.

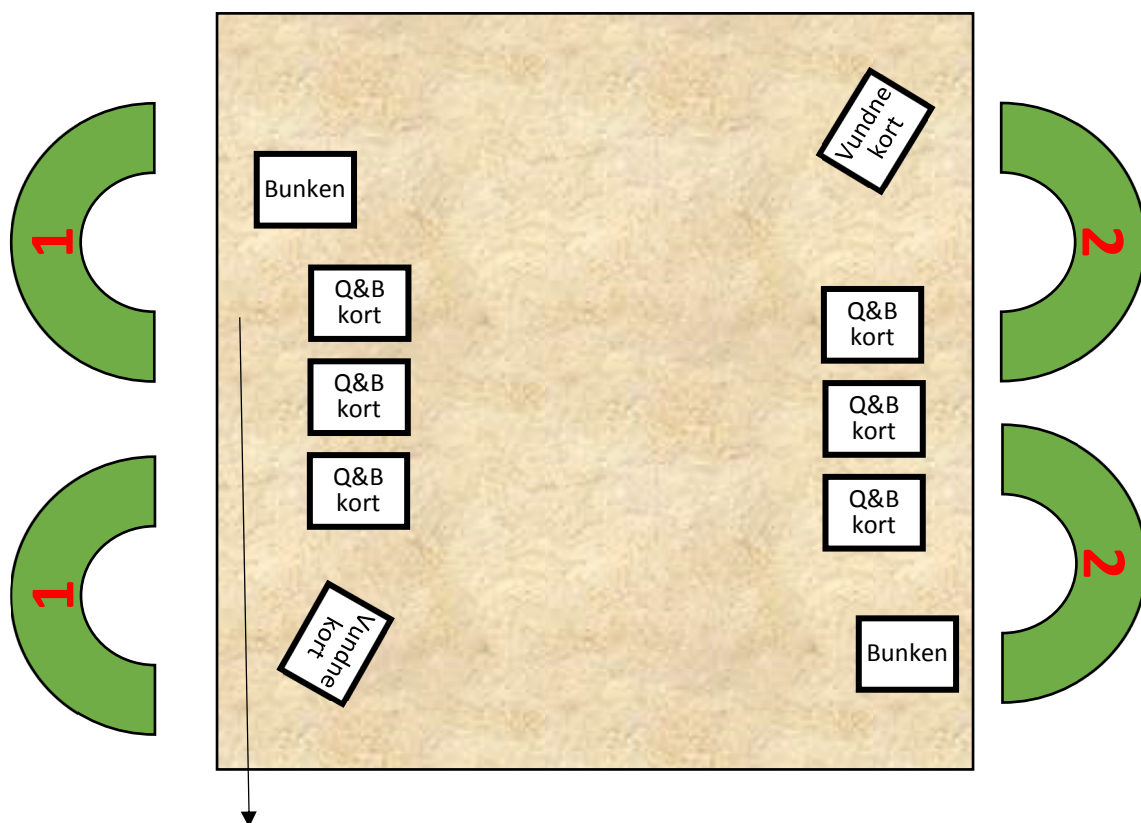
Hvert hold har hele tiden tre kort liggende fremme med bagsiden opad.

Hold 1 (med den yngste deltager) starter. Hold 2 vælger, hvilket af Hold 1's kort, der skal siges et resultat til.

Hold 1 kigger skjult på deres kort og siger et resultat. Hold 2 siger snyd/falsk/fup eller ikke snyd/fakta/sandt. Kortet vendes, og Hold 2 regner selv resultatet ud.

Hvis Hold 2 gætter forkert, vinder Hold 1 kortet som deres point. Hvis Hold 2 gætter rigtigt, vinder Hold 2 kortet som point. Hold 1 fylder et kort på den tomme plads - så der igen ligger tre kort. Og de to hold bytter roller.

Vinderholdet har flest vundne kort, når tiden er gået eller spillet er slut.



Læg altid op, så kortene flyttes fra venstre mod højre! Stimulerer læseretningen.

Et twist:

Vælg kort ved at sige:

"kortet i midten"

"kortet på din højre"

"kortet på din venstre"

Hvad sker der hvis det forkerte kort tages?

Lav selv flere regler.