

START

13:30

22:50

06:05

11:15



trine-evald.dk
"dieDigitaleUhr02.pdf"

15:50

14:30

04:15

12:30

ZIEL

20:40

Die Digitale Uhr 02

2-3 Spieler. Die digitale Uhr sagen – hilf einander.

Wer löst das neste Feld?
Brauch Schere-Stein-Papier
oder ein Würfel.

Jedes Feld ist nur einmal
gelöst.

Alle Mitspieler machen
die „Fitness-aufgaben“.

Wer gewinnt? Machen sie
bitte eigene Regeln.

Viel Spaß.

23:55

13:25

19:15



00:00

07:35

18:55

02:02

Hilfskiste:

"Wie spät ist es?"

"Es ist 15 Uhr 30" (15:30), "Es ist 12 Uhr 50" (12:50),

"Es ist 4 Uhr 15" (4:15), "Es ist 4 Uhr 45" (4:45),

"Es ist 22 Uhr 5" (22:05), "Es ist 22 Uhr 55" (22:55).

05:25

15:30